

Юный программист (с 9 лет)

Программа курса. Модуль 2

№ п/п	Тема	Количество часов
Модуль 2.		24
Введение в программирование. Алгоритмы.		10
Тема 2.1. Введение в программирование. Алгоритмы.		10
1.	Программное обеспечение. Программирование.	1
2.	Переменная. Виды переменных. Подключение JavaScript. Создание простейшей программы. Тестирование. Исправление ошибок.	1
3.	Ветвление. Условие. Операторы ifelse.	1
4.	Разработка отладка и выполнение программы.	1
5.	Подключение библиотеки JQueryи внешнего файла *.js.Создание обработчика события ready .	1
6.	Понятие события. Создание первого обработчика событий для объекта, размещенного на интернет-странице.	1
7.	Использование языка программирования для взаимодействия с элементами интернет-страницы.	1
8.	Создание обработчиков событий для одноптипных элементов.	1
9.	Разработка и отладка программы.	1
10.	Разработка и отладка программы.	1
Раздел 3. Устройство компьютера.		4
Тема 3.1. Основные узлы компьютера.		4
11.	Устройство компьютера.	1
12.	Основные узлы компьютера. Игра: «Собери компьютер».	1
13.	Материнская плата.	1
14.	Виды неисправностей. Замена узлов компьютера. Тренинг: «Замена памяти и жесткого диска».	1
Раздел 4. Videоблогинг. Работа с видеоконтентом.		6
Тема 4.1 Работа с видеоконтентом.Блогинг. Videоблогинг.		
15.	Роль и значение блогинга. Videоблогинг. Примеры блогов.	1
16.	Выбор темы. Регистрация канала.	1
17.	Разработка сценария.	1
18.	Съемка видео.	1
19.	Размещение видео на зарегистрированном канале.	1

20.	Размещение видео на личной интернет-странице.	1
Раздел 5. Проектная работа.		4
Тема 5.1 Подготовка, репетиция и демонстрация проектной работы.		4
21.	Подготовка проекта.	1
22.	Репетиция защиты проекта.	1
23.	Защита проекта.	1
24.	Защита проекта.	1
	Итого второе полугодие:	24