

Программирование на языке Python

Модуль 1

Занятие 1. Язык Python. Структура программы	
Занятие 2. Описание вспомогательных алгоритмов. Параметры функций	
Занятие 3. Оператор цикла while. Анимация	
Занятие 4. Условный оператор. Обработчики событий	
Занятие 5. Целочисленная арифметика	
Занятие 6. Строки	
Занятие 7. Списки	
Занятие 8. Словари	
Занятие 9. Игра «Змейка». Списки	
Занятие 10. Игра «Змейка». Управление с клавиатуры	
Занятие 11. Игра «Змейка». Линейный поиск	
Занятие 12. Итоговое занятие по первой части курса	